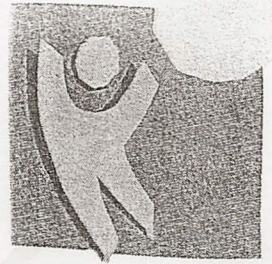


Spielregeln



Spielfeld: 6x5 m pro Seite pro/ Mannschaft

Spieler: 6(5+1) Spieler pro Mannschaft, inkl. 2 Ersatzspieler

Spielzeit: 7 Minuten

Mannschaftsführer: wird von der Mannschaft benannt, darf vor Beginn – nach Auslosung durch den Schiedsrichter - Seite oder Ball auswählen.

Abwerfen: Wenn ein Spieler abgeworfen wurde muss er aus dem Feld gehen und warten bis Ein Spieler seiner Mannschaft einen Gegnerischen Spieler abwirft. Abgeworfene Spieler dürfen keinen Ballkontakt mehr haben und das Spielfeld nicht mehr Betreten.

Keine Treffer:

- wenn der Ball vor dem Spieler die Erde berührt
- wenn ein Spieler am Gesicht getroffen wird
- wenn, nachdem der erste Spieler getroffen wurde, sofort ein anderer Spieler den Ball fängt, ohne dass der Ball die Erde berührt. Lässt der zweite Spieler den Ball fallen, muss der erste Spieler das Feld verlassen.
- wenn ein Spieler das Spielfeld verlässt um einem Abwurf auszuweichen, gilt dies als Abwurf (komplettes Übertreten mit einem Fuß)

Übertreten: Das Betreten der Spielfeldbegrenzung gilt als Übertreten (auch beim Werfen und Fangen), der Ball wird dem Gegner zugesprochen.

Aus: Wirft ein Spieler den Ball ins Seitenaus, bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball zugesprochen.

König: darf ins Feld wenn kein Feldspieler im Feld ist.

Wertung: Wenn kein Spieler mehr im Feld ist und der König 3-mal abgeworfen wurde, wird das Spiel SOFORT beendet +1 Extrapunkt. Sobald die Zeit abgelaufen ist werden alle Spieler die noch im Feld stehen mit 1 Punkt gewertet. Der König zählt 3 Punkte.

TuJu - Team



Turingau



Odenwald